

REGLAMENTO UNIFICADO

CAT. PREMINE / U9

CAB 2026



INTRODUCCION

- Las siguientes reglas serán aplicadas a los torneos federativos/asociativos, encuentros nacionales y competencias LFF previstas para el año 2026 por cada federación, asociación y por la CAB. Estas normas rigen tanto para la rama femenina como para la masculina.
- Todos los partidos de la categoría correspondiente deberán ser dirigidos por al menos un/a árbitro/a, un/a aspirante arbitral o un/a idóneo/a. Quienes cumplan esta función deberán estar habilitados por la federación, asociación o CAB correspondiente, y además deberán estar registrados en el SIREDI.
- Todas las personas adultas y menores que participen de la jornada y de los partidos entrenadores/as, monitores/as, responsables de equipos, árbitros/as, idóneos/as, oficiales de mesa, familiares, entre otros— serán evaluadas y eventualmente sancionadas por el Tribunal de Disciplina de la CAB en caso de incurrir en faltas al cumplimiento de las reglas o en hechos de indisciplina dentro o fuera de la cancha.

CATEGORÍAS (AÑOS NACIMIENTO):

2017 - 2018.

MODALIDAD:

Mixto para los torneos federativos/asociativos - encuentros nacionales y Torneos Nacionales.

FICHAJE ÚNICO

- Sí, para los torneos federativos/asociativos, cada club deberá determinar si el/la jugador/a pertenecen a la rama femenina o a la rama masculina.
- No, para los encuentros nacionales y torneos nacionales.

CAMPO DE JUEGO:

Reducido en el formato (3vs3 simultaneó) y completo en el formato (5x5).

ALTURA DEL ARO:

2,60 metros.

CANTIDAD MINIMA DE TABLEROS Y AROS:

4 (formato 3vs3 simultaneó) y 2 (formato 5x5).

MARCADOR ELECTRÓNICO:

Sí, debe llevarse el tiempo de juego en ambos formatos de juego y el tanteador solamente en el formato 5x5.

ACTA DIGITAL:

- **Sí, se debe confeccionar previo al inicio del formato 3vs3 simultaneó** y solamente se contabilizará lo sucedido en el formato 5x5.
- Los oficiales de mesa, árbitros, responsables de equipo y entrenadores serán quienes controlarán la documentación y la correcta confección del acta digital.
- Es de carácter obligatorio y se debe cerrar una vez finalizado el partido (formato 5x5), no antes.

TAMAÑO DE LA PELOTA DE JUEGO:

Número 5.

REGLA DE LOS 20 o 40 PUNTOS DE DIFERENCIA:

No, se deberá cerrar el acta una vez finalizado el partido indicando el resultado final del mismo.

FORMATOS DE JUEGO:

3vs3 simultáneo juego en campo de juego reducido (longitudinal o transversal) y 5x5 juego en campo completo.

PERÍODOS DE JUEGO:

6 períodos en el formato (3vs3 simultáneo) + 8 períodos en el formato (5x5).

MINUTOS DE JUEGO POR PERÍODOS:

5 minutos en el formato (3vs3 simultáneo) + 5 minutos en el formato (5x5).

MARCADOR ELECTRÓNICO:

No se debe detener el tiempo de juego de cada período (se juega a reloj corrido en ambos formatos de juego)

RELOJ DE POSESIÓN:

No se llevará el reloj de posesión.

HABILITACIÓN DESPUÉS DE PELOTA MUERTA:

No habrá habilitación por parte del árbitro.

DEFENSA:

Individual, siempre emparejando (envergadura).

DEFENSA ZONAL:

No está permitida la defensa en zona.

PRÓRROGA:

Sí, en caso que el marcador al finalizar el formato 5x5 haya terminado en empate, se jugarán los períodos necesarios para determinar al equipo ganador.

LANZAMIENTO DE DOS PUNTOS:

Sí, se contabilizará el lanzamiento de dos puntos en el formato de juego 5x5.

LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS:

No se contabilizará el lanzamiento de tres puntos en ninguno de los dos formatos de juego.

TIROS LIBRES:

- No habrá lanzamientos de tiros libres en el formato de juego (3vs3 simultaneó).
- Sí, habrá lanzamientos de tiros libres en caso de acción de lanzamiento y en la acción de lanzamiento + falta personal, se bonificará con un tiro libre de bonus solo en el formato (5x5).

CAMPO ATRÁS / VUELTA ATRÁS:

No habrá campo atrás / vuelta atrás.

FEDERADO/A:

Sí, todos los jugadores/as que vayan a participar de los torneos federativos/asociativos - encuentros nacionales, deberán estar federados e inscriptos en el SIREDI.

CANTIDAD MÍNIMA DE PERÍODOS COMPLETOS POR JUGADOR/A:

2 períodos completos en el formato de juego (3vs3 simultáneo) + 2 períodos completos en el formato de juego (5x5).

CANTIDAD MÁXIMA DE PERÍODOS DE JUEGO POR JUGADOR/A:

No hay límites de períodos máximos de juego por jugador/a.

SUSTITUCIONES:

- Las sustituciones serán libres una vez que se cumpla con la cantidad mínima de períodos asegurados de cada jugador/a.
- Lo mismo sucederá en el caso de haber tiempo extra.

FALTAS PERSONALES POR JUGADOR/A:

Si, se computarán las 5 faltas personales. En caso de cometer más de 5 faltas personales el jugador/a deberá ser sustituido y podrá volver a ingresar una vez que el entrenador/a le explique el porque de su sustitución.

FALTAS TECNICAS POR JUGADOR/A:

No se computarán.

JUGADOR/A LESIONADO/A:

- No podrá ser anotado en el acta digital, todos los jugadores/a deberán estar disponibles para jugar el partido en cuestión.
- En caso que un jugador/a salga lesionado, se le darán 2 minutos para su recuperación. En caso de volver a ingresar, deberá volver a ingresar por el jugador/a que había ingresado en su lugar. De esta manera se le anotará como cumplido el período al jugador/a que se recupero de la lesión.
- En caso que el jugador/a lesionado no se recupere y no pueda volver a ingresar al partido, se computará como periodo completo al jugador/a que ingresó en su lugar.

04 REGLAS DEL EQUIPO

EQUIPO DILIGENCIADO:

Todos los equipos de la categoría deberán estar registrados en el SIREDI.

LISTA DE BUENA FE:

Sí, deberá estar registrada en el SIREDI 30 jugadores/as.

COMPOSICIÓN MÁXIMA DEL EQUIPO EL DÍA DE JUEGO:

15 jugadores/as (por juego).

COMPOSICIÓN MÍNIMA DEL EQUIPO EL DÍA DE JUEGO:

- 12 jugadores/as propios de la categoría o 10 jugadores/as propios de la categoría (2017 - 2018) + 2 mosquitos/a U-7 (2019 - 2020).
- El plantel debe estar compuesto siempre por 12 jugadores/as como mínimo en el acta digital.
- En caso que un algún equipo no presente los 12 jugadores/as en cancha, el partido se determinará automáticamente por perdido por incumplimiento. Se deberá colocar en el acta digital del GES DEPORTIVO el tanteador 20 - 0 en favor del equipo que si completó y se cierra el acta.
- El partido se podrá disputar de manera amistosa/o pero sin acta digital y a reloj corrido.

JUGADOR/A LESIONADO/A:

- No se tomará como ficha para completar el plantel el jugador/a lesionado/a. Todos los jugadores/as que figuren en el acta digital deberán estar disponibles para jugar el partido.
- No se tomará como ficha para completar el plantel el jugador/a lesionado/a.
- Todos los jugadores/as que figuren en el acta digital deberán estar disponibles para jugar el partido.

PERÍODOS ASEGURADOS DE JUEGO:

A todos los jugadores/as que figuren en el acta digital se les deberá asegurar la cantidad mínima de períodos de juegos que indica el reglamento de la categoría

ENTRENADOR/A:

Sí, es obligatoria la presencia de un entrenador/a principal, el mismo debe contar con el Nivel 1 de ENEBA.

AYUDANTE/A - MONITOR/A:

Sí, es obligatoria la presencia de un ayudante/a - monitor/a.

05 CONSIDERACIONES PARA EL DIA DE JUEGO

DÍAS DE JUEGO:

- Para torneos federativos/asociativos, sábados (rama masculina) y domingos (rama femenina). Estarán determinados por cada federación/asociación según calendario.
- Para torneos nacionales o encuentros nacionales sábados y domingos según fixture.

HORARIOS DE INICIO DE JUEGO:

Estará determinado por cada federación/asociación según programación.

DURACIÓN APROXIMADA DE JUEGO:

2 horas aproximadamente

RESPONSABLE DE EQUIPO:

Sí, es obligatorio la figura del responsable de equipo, debe figurar inscripto en el SIREDI y en el acta digital los días de partido.

OFICIAL DE MESA:

Sí, es obligatorio la presencia del oficial de mesa habilitado por la federación/asociación.

TABLERO ELECTRÓNICO:

Sí, se debe llevar el tiempo de juego y el tanteador para determinar el equipo ganador.

DISPOSITIVO ELECTRÓNICO:

Es obligatorio para generar y confeccionar el acta digital.

WI FI/ DATOS:

Es necesario para la confección del acta digital.

SIREDI:

Sí, es obligatoria la inscripción al sistema de gestión para poder participar de los torneos anteriormente mencionados.

TERCER TIEMPO:

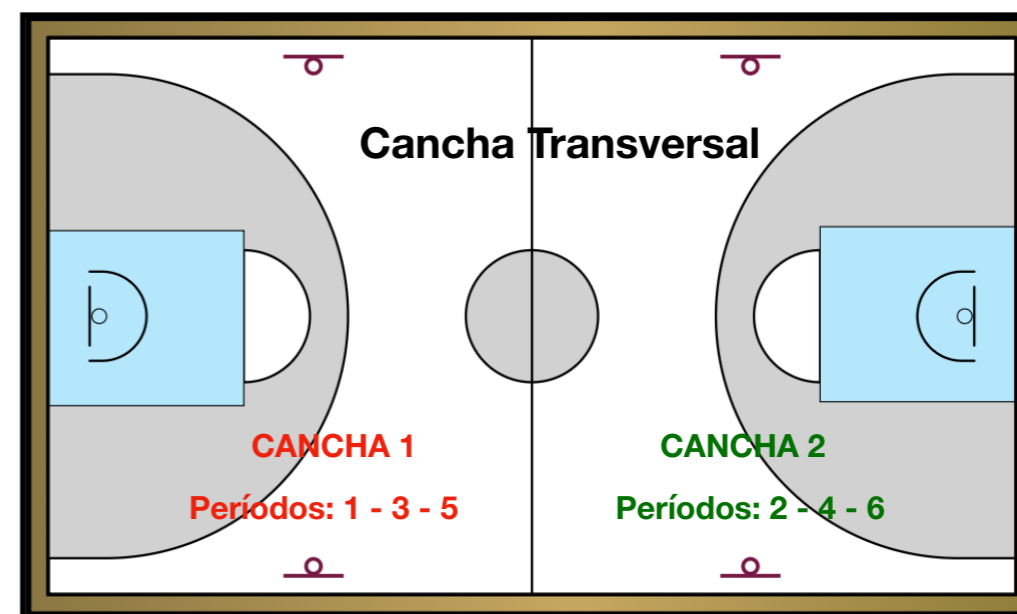
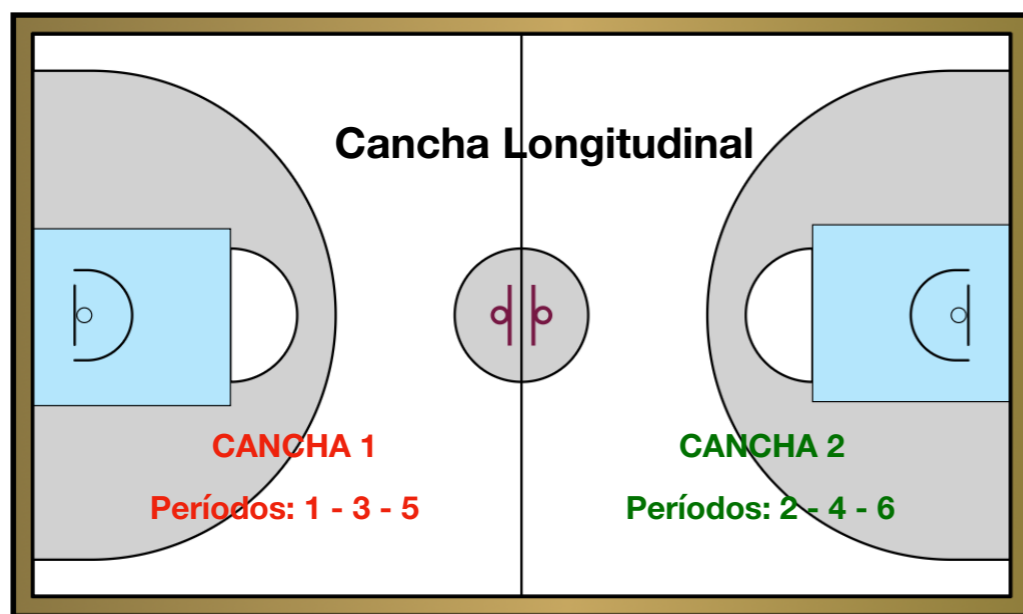
- Se sugiere realizar tercer tiempo, el club anfitrión podrá brindar el tercer tiempo a todos los jugadores/as propios y visitantes en caso que decida realizarlo.

- Campo de juego reducido en dos mitades de manera transversal o longitudinal para el formato de juego (3vs3 simultaneó)
- Cantidad de tableros y aros: 4 para el formato de juego (3vs3 simultaneó) y 2 para el formato de juego (5x5)
- Altura de los aros: 2,60 metros
- Simultaneidad
- Mayor distribución de los minutos de juego por jugador/a
- Transición de ataque a defensa y viceversa
- Mayor espacio para el juego ofensivo y defensivo
- Aumenta la cantidad de lanzamientos y el contacto de cada jugador/a con la pelota
- Velocidad en la toma de decisiones
- Juego más homogéneo

07 CAMPOS DE JUEGO FORMATO 3 vs 3

Formato de juego 3 vs 3

- Campo de juego reducido en dos mitades de manera transversal o longitudinal para el formato de juego (3vs3 simultaneó).
- Cantidad de tableros y aros: 4 para el formato de juego (3vs3 simultaneó).
- Altura de los aros: 2,60 metros.
- Simultaneidad: En ambas canchas se debe jugar al mismo tiempo, en **CANCHA 1** se deben jugar los períodos impares (**1-3-5**) y en **CANCHA 2** se deben jugar los períodos pares (**2-4-6**).



Formato de juego 5x5

- Campo de juego completo (longitudinal) para el formato de juego (5X5.)
- Cantidad de tableros y aros: 2 para el formato de juego (5X5).
- Altura de los aros: 2,60 metros.

